|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 49 | **기간** | 05.29 - 06.04 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 상호작용 오브젝트, 동기화 | | | | |

<상세 수행내용>

화요일, 금요일은 서버 동기화 문제있는 부분들 수정했습니다.

나머지 기간은 점프 발판을 만들었고 데미지 입으면 폭발하면서 주변에 데미지를 입히는 오브젝트들을 만들었습니다. 상호작용 오브젝트 자체를 만드는데는 오랜시간이 안걸려서 금방 만들고 아직 사운드가 없는 부분들에 대한 사운드 에셋을 좀 찾아 다녔습니다.

그리고 현재 수강중인 다이렉트x12 프로젝트가 있어서 1개는 이번주에 거의 완성했고 나머지 최종 프로젝트도 다음주에 나이아가라만들고 서버 동기화 문제있는 부분있으면 화요일이나, 금요일에 만나서 동기화 작업하면서 같이 진행할거 같습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | x | | |
| **해결방안** | x | | |
| **다음주차** | 50 | **다음기간** | 06.05 - 06.11 |
| **다음주 할일** | 나이아가라 제작, 동기화 문제점 찾으면 동기화 작업 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |